

神々の力を宿せし

聖女王

《守護結界》に守られた、
みんなの《心の支え》たるお姫様。
キミは《祈り》《祝福》する。
その《告発》を受ければ、
悪しきものは自らの行いを恥じるだろう。
その《お褒めの言葉》を受ければ、
英雄たちの行いは報われるだろう。
自ら剣を振るわずとも、キミは英雄なのだ。



烙印



クラス	03	お姫様
	07	神聖
スタンス		
レベル	1	
体力	10	
気力	11	
フラグ	フラグ以下の判定値・気力-106	
	1 3 5 7 9	同:気力-6 11 13
	2 4 6 8	10 12 14

解説
強力な支援役であり、回復役。戦闘シーンでは《祝福》で仲間の受けるダメージを、《祈り》でフラグを減少させ、仲間を支えよう。攻撃面で見れば、《告発》はモブ・精鋭モブを一撃で退場させられる強力なスキル。積極的に使って、中ボスやラスボスをかばう敵を減らしてもいい。また、《お褒めの言葉》《心の支え》があるので、戦闘シーン・通常シーンのどちらでもシーン終了時に仲間の体力・気力・フラグを回復できる。仲間の全力を引き出せるキャラクターと言える。

スキルポイント

	スキル名	SR	タイミング	ジャンル	効果	コスト
基本	《アタック》	1	行動	—	攻撃(判定値)	—
	《モノローグ》	1	行動	—	あなたのフラグ- [判定値 ÷ 4]	—
	《ガード》	1	対応	—	防御(判定値-3)	—
お姫様	《祈り》	1	行動	知識	『かばう』を無効化。対象のフラグ- [判定値 ÷ 3]	フラグ+1
	《お褒めの言葉》	1	誘発	技術	シーン終了か退場時、対象のフラグ- [SR]	—
	《心の支え》	1	誘発	交渉	シーン終了か退場時、対象の体力か気力[SR×2]回復	—
神聖	《告発》	1	行動	知識	対象のフラグ+ [判定値 ÷ 3]	フラグ+1
	《守護結界》	1	対応	意志	防御(判定値-2)。フラグ+1で気力ダメージ防御可	—
	《祝福》	2	誘発	交渉	他キャラクターが受けたダメージ- [判定値 ÷ 2]。1ターンに1回	フラグ+1