

力と正義を兼ね備えた

王道勇者

《聖剣》を振るう《強靱》なる勇者。

——それがキミだ。

どんな過酷な試練にも《希望の光》を灯し、

《折れぬ心》で立ち上がる。

仲間を守るための《鉄壁》。

敵を打ち砕く《必殺技》。

最後の敵を倒すのはキミの役目だ。



烙印



クラス	01 勇者 05 戦士
スタンス	
レベル	1
体力	11
気力	10
フラグ	フラグ以下の判定値: 気力-106 同: 気力-6 1 3 5 7 9 2 4 6 8 10 12 14

解説

戦闘では安定した強さを持ち、いざという時の爆發力もあるキャラクター。《聖剣》は「魔王」「ドラゴン」に有利なだけでなく、基本性能も優秀。さらに、フラグに余裕があれば、強敵相手には《必殺技》を使って大きなダメージを叩き出せる。ラスボスをはじめとする敵が仲間に不利な攻撃方法を持っているなら、《強靱》と《鉄壁》を成長させて文字通り鉄壁の盾役となってもいい。勇者は《希望の光》により判定を振りなおした時の結果が有利になるので、戦闘シーン以外も活躍しやすい。

スキルポイント

	スキル名	SR	タイミング	ジャンル	効果	コスト
基本	《アタック》	1	行動	—	攻撃 [判定値]	—
	《モノローグ》	1	行動	—	あなたのフラグ - [判定値 ÷ 4]	—
	《ガード》	1	対応	—	防御 [判定値 - 3]	—
勇者	《聖剣》	1	行動	肉体	攻撃 [判定値 + 1]。『魔王』『ドラゴン』に攻撃 [判定値 + 3]	—
	《希望の光》	1	誘発	肉体	『判定値変更』で振りなおした時、判定値 + [SR ÷ 2]	—
	《折れぬ心》	1	誘発	意志	烙印を受けた時、体力(気力)は [判定値] まで回復	フラグ+1
戦士	《鉄壁》	1	常時	肉体	1 ターン [SR] 回、追加で『かぼう』が可能	—
	《強靱》	2	対応	肉体	防御 [判定値 - 1]	—
	《必殺技》	1	誘発	感覚	『攻撃』宣言時、攻撃 + [SR + 2]。気力ダメージは上昇せず	フラグ+1