

すべてをその手に

# 暗黒魔王

《暗黒闘気》をまといし《圧倒的存在》。

キミは魔王なのだ。

桁違いの《極大魔力》によって、

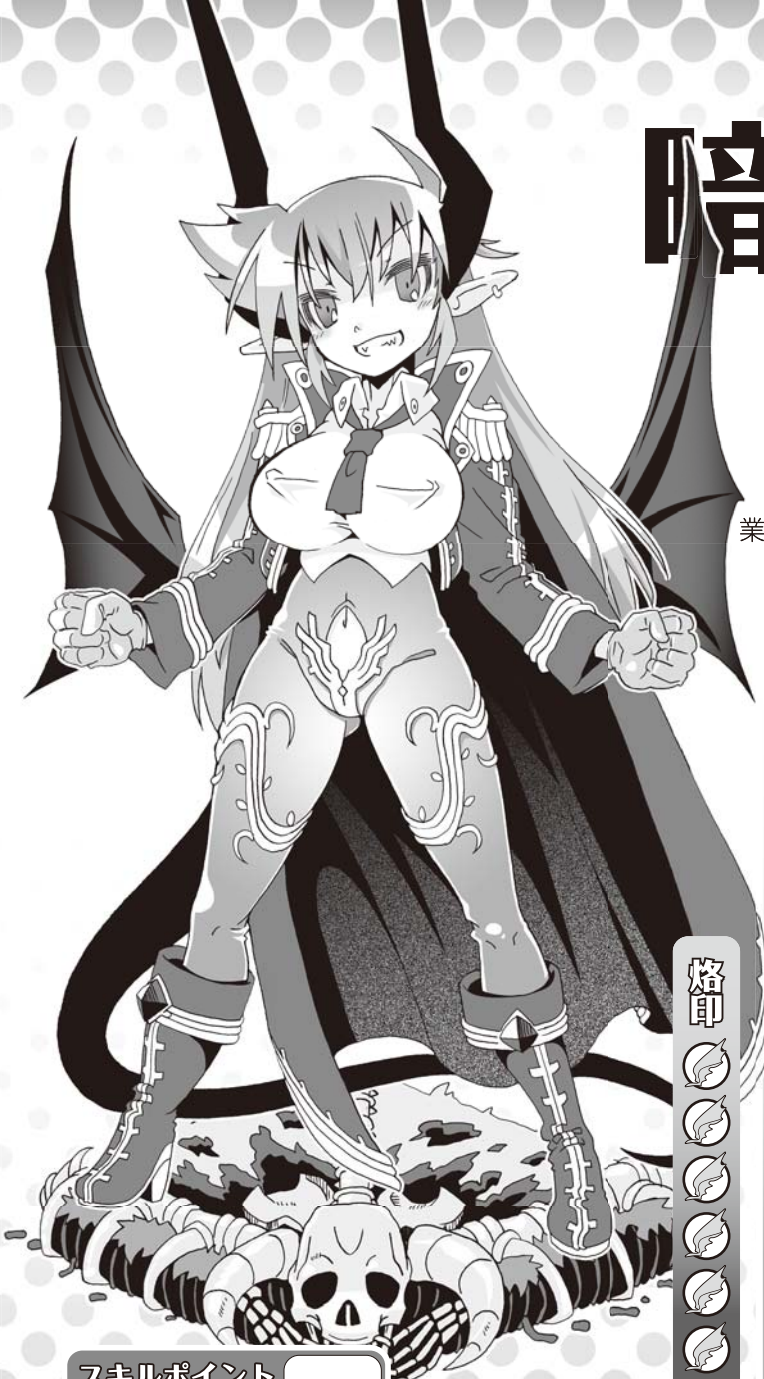
まさに《無敵の力》を得た魔王。

たとえ傷つこうと

敵の命を《ドレイン》すればいい。

業を重ねれば、闇の《愉悦》に浸れるだろう。

キミこそ闇の頂点なのだから。



クラス	02	魔王
	08	暗黒
スタンス		
レベル	1	
体力	10	
気力	11	
フラグ	フラグ以下の判定値: 気力-106 同: 気力-6 1 3 5 7 9 11 13 2 4 6 8 10 12 14	

### 解説

多彩な攻撃スキルを持つキャラクター。《無敵の力》は「戦士」「ザコ」に強力。《ドレイン》は与えたダメージだけ、自分の体力を回復できる攻防一体のスキル。《圧倒的存在》は気力にもダメージを与えられるため、ラスボス戦で強力なダメージソースになる。また、《愉悦》があるため、《極大魔力》やフラグを使った判定の振りなおして体力を回復でき、しぶとく戦える。フラグを安定して減らすためにも《モノローグ》を成長させ、魔王らしい余裕を演出してもいいだろう。

### スキルポイント

	スキル名	SR	タイミング	ジャンル	効果	コスト
基本	《アタック》	1	行動	—	攻撃(判定値)	—
	《モノローグ》	1	行動	—	あなたのフラグ- (判定値 ÷ 4)	—
	《ガード》	1	対応	—	防御(判定値-3)	—
魔王	《無敵の力》	1	行動	意志	攻撃(判定値+1)。『戦士』『ザコ』に攻撃(判定値+3)	—
	《圧倒的存在》	2	行動	意志	攻撃(判定値)。与えたダメージ分だけ気力も減少させる	—
	《極大魔力》	1	誘発	知識	『攻撃』宣言時、攻撃対象を(SR)体追加	フラグ+SR
暗黒	《ドレイン》	1	行動	感覚	攻撃(判定値)。与えたダメージ分だけ体力回復	—
	《暗黒闘気》	1	対応	意志	防御(判定値-2)。ダメージを受けなければ攻撃者のフラグ+1	—
	《愉悦》	1	誘発	交渉	自身のフラグ上昇時、体力(SR+フラグ上昇値)回復	—